

MAX 3510

# MONEY WARS

マネーウォーズ  
取扱説明書



空から爆弾が雨あられと降りそそぐな力を、泥棒は決死の覚悟で現金袋を運び出します。爆弾にあたると、泥棒は感電し、天国?へ昇天します。

 commodore  
COMPUTER

## カートリッジのセットのしかた

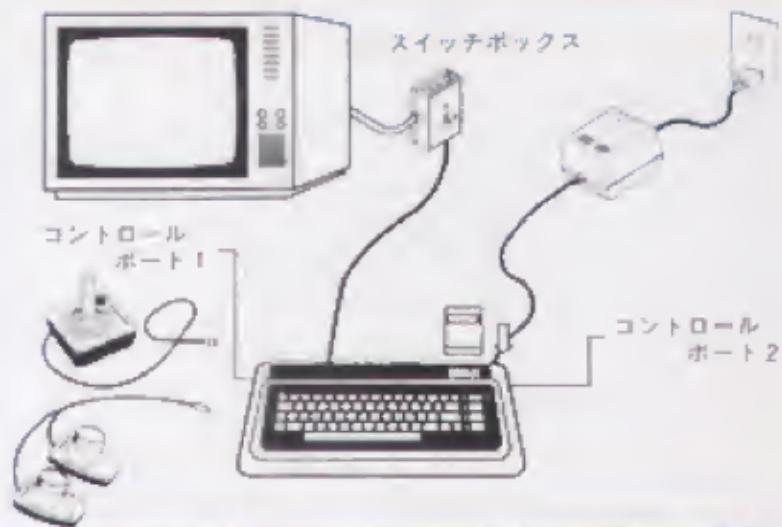
- カートリッジのセッティングは、以下の説明にしたがってください。
1. コンピュータ（MAXマシンまたはコモドール64）とテレビおよびオーディオ・システムとを『ユーザーズ・マニュアル』の中の接続方法の説明にしたがって正しく接続します。
  2. ハイ・セボ・クスを COMPUTER（コンピュータ）側に切換えます。
  3. テレビの電源スイッチを入れ、受像チャンネルを1または2チャンネルの音チャンネルに合わせます。
  4. コンピュータのチャンネル切換えスイッチをテレビのチャンネルに合わせます。
  5. コンピュータの電源スイッチがOFFになっていることを確かめただうえで、カートリッジをカートリッジ差しこみ口に正しく差しこみます。

【注意】 コモドール64を専用モニタTVで使用される場合は、2.3.4のテレビのセッティングは不要です。そのモニタの使用順序にしたがってください。

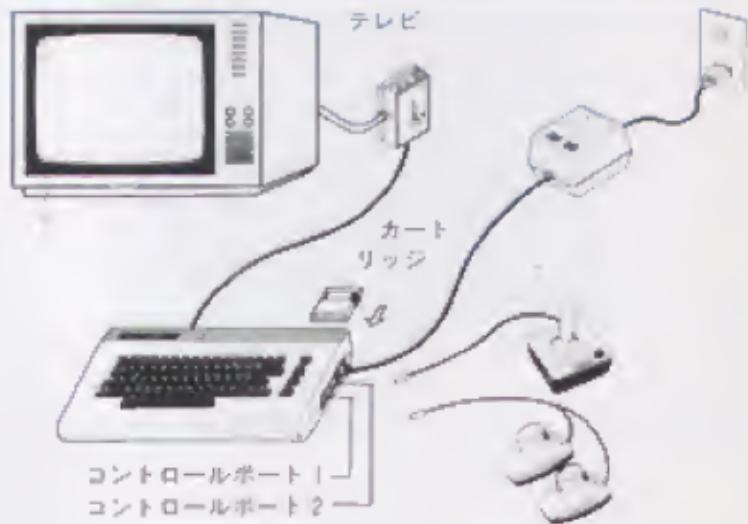
## カートリッジの起動

1. カートリッジは電源ONとともに自動的に起動します。
2. 画面上にはまず、ゲームの説明画面、操作方法、デモンストレーション画面が英語表示で示されます。3ページ以降の説明と照らしあわせながら、遊び方の概略をつかんでください。
3. 映像やカラー、音量などもこの段階で調整してください。

## MAXマシーンのセッティング



## コモドール64のセッティング



## ゲームのあらまし

このゲームは、爆弾が雨あられと降りそそぐなかを、泥棒を動かして5個の現金袋を持ち出し、移動距離と持ち出した現金袋であたえられる得点を競います。

空から落ちてくる爆弾は、れんがのシェルターと味方の火の玉を利用して上手によけます。また、いざという時はスピードアップ能力やフォース・フィールド能力を発揮して、爆弾を防ぎます。

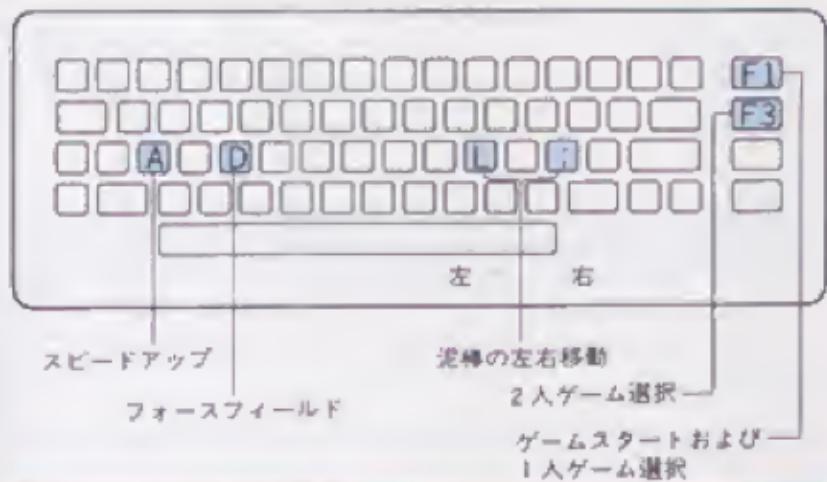
- このゲームは2人交代の対抗戦がおこなえます。

操作：キーボードまたはジョイスティック



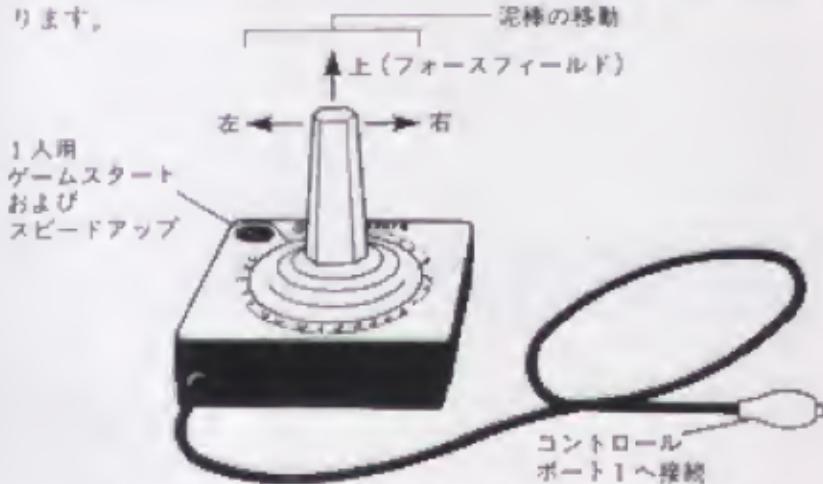
## キーボードによる操作

このゲームはキーボードで楽しむことができます。



## ジョイスティックによる操作

ジョイスティックを使用すると、ゲームはいっそう楽しいものとなります。



2人ゲームでジョイスティックを使う時はまずF3キーを押します。

## ゲームスタートとゲーム・プレイヤー数指定

ゲームスタートはF1キーを押します。つづいて、ゲーム・プレイヤー数を指定します。1人ゲームならF1キーを、2人の対戦ならF3キーを押します。プレイヤー数を指定後、ゲームが開始されます。

## ラウンド

5個の現金袋を持ち帰ることにうまく成功すると、“CONGULATU-LATION”（おめでとう）と表示されて、残っているエネルギーかボーナスとして得点に加算されます。また、ラウンドが進み、レンガのシェルターの色が変わります（赤→青→……）。

## 泥棒の移動

泥棒の移動はキーまたはジョイスティックを使用します（4ページを参照）。

## スピードアップ

爆弾に当たりそうになった時、スピードアップで逃れることができます。しかし、スピードアップを使うと急激にエネルギーを消費し、エネルギーが0になったあとは、スピードアップを使えません。

## フォースフィールド

爆弾を避けきれなくなった時の最後の手段としてフォースフィールド能力があります。フォースフィールドを使うと、頭上で爆弾を防いでくれます。しかしスピードアップ同様、フォースフィールドを使うとエネルギーを急激に消費し、エネルギーが0になったあとはもう使えません。

## 爆弾

爆弾は現金袋を持たずたびに、だんだん速く、より多く降りそそいできます。

## スコア

ゲームスタート時にはスコア(得点)：スコア1(およびスコア2)とハイスコア(最高得点)は0点です。

- 泥棒を移動させると、1歩前進するたびに10点ずつ加点されます。
- 現金袋の持ち帰りに成功すると、100点単位の得点が加算されます。

## ボーナス

- 5個の現金袋全部の持ち出しに成功すると、各ラウンドの終りに残っているエネルギーがボーナスとしてスコアにつけてくれります。
- 30000点を超えると、ボーナスとして泥棒が1人が増えます。

## アドバイス

- 哨弾の全体的な落下状態を見て、落下地点を予測しながら、泥棒を動かすこと。
- 哨弾に横から体あたりしないこと。
- 球をとびかう2つの火の玉は泥棒の味方で、哨弾をくいとめてくれるから、火の玉を上手に利用すること。

## ゲーム終了

泥棒が全員、哨弾に当たって感電死してしまえばゲーム終了(ゲームオーバー)です。ボーナスプレイ中でも同様です。

## ユーザーの皆様へ(必ずお読みください)

### ご注意

- カートリッジを抜き差しする時は、コンピュータの電源スイッチを必ずOFFにしてください。
- 使用後はコンピュータの電源スイッチをOFFにしてカートリッジを抜き、大切に保管してください。
- 故障の原因となりますので、次の点にご注意ください。
  - \* ぶつけたり、衝撃をあたえたりしないでください。
  - \* 熱や湿気、水分、静電気のそばに近づけないでください。
  - \* カートリッジは絶対に分解しないでください。
  - \* コンピュータやカートリッジのすき間に指や棒をさし込まないでください。

### 修理について

- 修理を依頼される前に——この取扱説明書およびコンピュータ本体の『ユーザーズ・マニュアル』をもう一度よくお読みのうえ、なお不都合のある場合はご購入店または当社サービス・センターまでご連絡ください。

 **commodore japan limited**

コモドール・ジャパン株式会社 営業部

東京都港区芝大門2丁目3番11号芝・清水ビル

〒105

☎ 03(433) 6121